

POPULOUS: THE PROMISED LANDS

1. Boot your copy of Populous in the normal way.
2. When the title screen appears, select **Conquest**.
3. Once the World to Conquer requester appears, click on **Start Game**.
4. You will now be playing the Genesis World. Click on **Game Setup** (the World icon).
5. Select the **Surrender this Game** option.
6. The Game Lost requester will now appear. Select **Try It again**.
7. When the disc has finished accessing, remove the Populous disc, and insert the data disc.
8. Click on the **Game Setup** icon.
9. Select the **Conquest** option.
10. Once the World to Conquer requester appears, click on **Start Game** to play the Genesis landscape, or click on **New Game** and type in the name of a world that you already know.

Once you have followed the 10 steps above, you should keep the data disc in the drive at all times when playing the Conquest series. Please note that if you win a conquest World on the Amiga, you will not hear the congratulatory speech.

The landscape names in the conquest sequence have not been changed, though you will find that they are much tougher to complete now!

If you want to use the new Worlds in your own custom landscapes, then follow the procedures as outlined above, and then:

1. Click on the **Game Setup** icon.
2. Select **Custom**.
3. Select **Paint Map** and click **OK**.

You can now access the new Worlds by pressing the following keys:

- | | | | |
|---|----------------------|---|---------------|
| 5 | The Bit Plains | 6 | The Wild West |
| 7 | Blockland | 8 | Silly World |
| 9 | Révolution Française | | |

4. Click on the **Game Setup** icon.
5. Select **Play Game**, and click on **OK**.

After you have finished a game in Custom mode, you may be asked to replace the original Populous disc. After doing so, click **OK** on the Change Disc Requester, then, after the disc has stopped accessing, replace the data disc and follow the Custom Landscape procedure from Step 1 above. After loading a saved game on a single drive machine, you will be asked to "Insert original Populous disk". Here, if you are playing from the data disc, the program is actually asking for the data disk, *not* the original Populous disk.

But beware, the strategies you are used to using may no longer be the best!

FRANCAIS

1. Chargez le jeu Populous normalement.
2. Lorsque l'écran de présentation apparaît, choisissez **Conquest**.
3. Lorsque l'on vous demande le monde à conquérir, cliquez sur **Start Game**.
4. Vous jouerez donc la Génèse. Cliquez sur Game Setup - Réglage du jeu (l'icône en forme de mappemonde).
5. Sélectionnez l'option **Surrender This Game**.
6. L'écran de résultat du jeu apparaît (vous avez perdu). Choisissez **Try It Again**.
7. Lorsque l'accès à la disquette est terminé, otez la disquette de Populous du lecteur et insérez la disquette de scénarios: The Promised Lands.
8. Lorsque l'accès à la disquette est terminé, cliquez sur l'icône Game Setup - Réglage du Jeu.
9. Choisissez l'option **Conquest**.
10. Lorsque l'on vous demande le monde à conquérir, cliquez sur Start Game pour jouer la Génèse, ou tapez le nom d'un monde que vous connaissez déjà.

Une fois suivis les dix points ci dessus, vous devez laisser continuellement la disquette de scénarios dans le lecteur pendant que vous jouez en mode Conquête.

Notez que si vous gagnez un monde en mode Conquête, vous n'entendrez pas sur Amiga le message de félicitations.

Les noms de paysages dans le mode Conquest n'ont pas été modifiés, mais vous les trouverez certainement plus difficiles à maîtriser et dominer...

Si vous désirez utiliser ces nouveaux paysages dans votre propre monde (Option Custom Game), suivez les instructions décrites ci dessus, puis:

1. Cliquez sur l'icône **Game Setup** - Réglage du jeu.
2. Choisissez l'option **Custom**
3. Sélectionnez **Paint Map**. Cliquez sur **OK**.

Vous avez maintenant accès aux nouveaux mondes en pressant les touches suivantes :

- | | | | |
|---|----------------------|---|--------------|
| 5 | The Bit Plains | 6 | Le Wild West |
| 7 | Blockland | 8 | Silly World |
| 9 | Révolution Française | | |

4. Cliquez sur l'icône **Game Setup** - Réglage du jeu.
5. Choisissez **Play Game** et cliquez sur **OK**.

Une fois votre jeu en mode Custom terminé, on peut vous demander d'insérer la disquette originale de Populous. Faites le et cliquez sur **OK**. Une fois que l'accès au lecteur est terminé, insérez de nouveau la disquette de scénarios dans le lecteur et suivez la procédure décrite ci dessus pour un paysage en mode custom à partir du point numéro 1.

Attention, les stratégies dont vous usiez auparavant, ne sont peut être plus les meilleures!

DEUTSCH

1. Populous-Programm in der üblichen Weise starten.
2. Auf der Titelseite **Conquest** auswählen.
3. Im eingeblendeten Requester "World to Conquer" auf **Start Game** klicken.
4. Sie spielen jetzt Genesis World. Auf **Game Setup** klicken (das Welt Icon).
5. Auf die Option **Surrender This Game** klicken.
6. Der Requester "Game Lost" wird eingeblendet. Hier die Option **Try It Again** wählen.
7. Wenn das Diskettenlaufwerk zum Stillstand kommt, die Populous-Diskette herausnehmen und die Data-Disk einlegen.
8. Wenn das Diskettenlaufwerk zum Stillstand kommt, auf das **Game Setup** Icon klicken.
9. Die Option **Conquest** auswählen.
10. Im "World to Conquer" Requester auf **Start Game** klicken um die Genesis-Landschaft zu spielen oder tippen Sie den Namen einer Landschaft ein, die Sie schon kennen.

Nachdem Sie die oberen 10 Schritte befolgt haben, können Sie im Conquest Modus, jederzeit die Data-Diskette ins Laufwerk legen. Bitte beachten Sie, das bei einem Sieg in einer Conquest Welt auf dem Amiga keine Gratulation ertönt.

Die Ortsnamen in der Eroberungssequenz bleiben unverändert, aber die Sache ist jetzt um einiges anspruchsvoller!

Um die neuen Welten in Ihren selbst gestalteten Landschaften zu spielen, befolgen Sie die obige Anleitung und gehen dann wie folgt vor:

1. Auf das **Game Setup** Icon klicken.
2. **Custom** wählen.
3. **Paint Map** wählen, **OK** anklicken

Sie können jetzt mit folgenden Tasten in die neuen Welten gelangen:

- | | | | |
|---|----------------------|---|---------------|
| 5 | The Bit Plains | 6 | The Wild West |
| 7 | Blockland | 8 | Silly Land |
| 9 | Révolution Française | | |

4. Klicken Sie das Feld **Game Setup** an.
5. Wählen Sie **Play Game** und klicken **OK**.

Nachdem Sie ein Spiel im Custom Modus beendet haben, werden Sie aufgefordert, die original Populous Diskette ins Laufwerk zu legen. Danach erscheint ein Mitteilungsfenster klicken Sie auf **OK**. Ist die Diskette geladen, legen Sie wieder die Data-Diskette ins Laufwerk und können dann bei Schritt 1. der Landschaftserstellung fortfahren.

Ein Wort der Warnung: Die altgewohnten Strategien sind hier nicht notwendigerweise die besten!

ITALIANO

1. Inizializzate la vostra copia di Populous nel solito modo.
2. Quando appare la videata iniziale, selezionate **Conquest**.
3. Quando appare World To Conquer, clickate su **Start Game**.
4. Giocherete ora il Genesis World. Clickate su **Game Setup** (l'icona World.)
5. Selezionate l'opzione **Surrender This Game**.
6. Apparirà ora Game Lost. Selezionate **Try It Again**.
7. Quando tutti i dati del disco sono stati caricati, rimuovete il disco del gioco ed inserite il disco di dati relativi agli altri mondi.
8. Quando tutti i dati del disco sono stati caricati, clickate sull'icona **Game Setup**.
9. Selezionate l'opzione **Conquest**.
10. Quando appare World To Conquer, clickate su **Start Game** per giocare il paesaggio Genesis, o scrivete il nome di un mondo già conosciuto.

Dopo aver effettuato i 10 paesaggi precedenti, mentre giocate alla Conquest series dovete conservare il disco dei dati nel suo alloggiamento. Fate attenzione che se vincente una conquista del Mondo, sull' Amiga non udirete il discorso di congratulazioni. I nomi dei paesaggi nella sequenza di conquista non sono stati modificati, sebbene scoprirete che ora è molto più difficile gareggiare!

Se volete usare i mondi nuovi nei paesaggi usuali, seguite le istruzioni sopra riportate e quindi:

1. Clickate sull'icona **Game Setup**.
2. Selezionate **Custom**.
3. Selezionate **Paint Map**. Clickate su **OK**.

Potrete ora accedere ai nuovi mondi, premendo i seguenti tasti:

- | | | | |
|---|----------------------|---|---------------|
| 5 | The Bit Plains | 6 | The Wild West |
| 7 | Blockland | 8 | Silly Land |
| 9 | Révolution Française | | |

4. Premere sull'immagine **Game Setup**.
5. Selezionare **Play Game** e premere **OK**.

Dopo che avete terminato una partita in modo Custom, potete ricevere la richiesta di sostituire il disco originale Populous. Dopo aver effettuato questa operazione, premete **OK** sul richiedente Change Disk, poi, dopo che il disco ha terminato la consultazione, rimettere il disco dei dati e seguire la procedura Custom Landscape dal Movimento 1 di cui sopra.

Fate però attenzione, le strategie che siete abituati ad usare potrebbero rivelarsi inadatte!

Games Design: Peter Molyneux, Glenn Corpes, Kevin Donkin & Les Edgar.

Programming: Peter Molyneux & Glenn Corpes.

Game Graphics : Glenn Corpes, Andy Jones, Sean Cooper & Dan Wheeler

Game Music and Sound: David Hanlon

Producer : Jocelyn Ellis

Associate Producer : Kevin Shrapnell

Technical Director : Tim Rance

Cover Illustration : David Rowe

© 1989 Electronic Arts® & Bullfrog Productions



ELECTRONIC ARTS®

ELECTRONIC ARTS LIMITED

11/49 STATION ROAD, LANGLEY, BERKS SL3 8YN, ENGLAND

E11050XY